



Guarani Organizadora de Gincanas
23ª Gincana Municipal de Butiá
04, 11 e 12 de outubro de 2025



TAREFA 045 – Vai e Volta - Esportiva

Instruções: (esta tarefa dispensa a presença de um líder)

Esta tarefa será dividida em SEIS etapas. Cada etapa é composta por uma tarefa esportiva de habilidades diferentes, porém serão execuções ao estilo "trick shot";

A partir do horário inicial cada tentativa será intercalada de 30 em 30 minutos, logo, o objetivo é concluir as seis etapas o mais breve possível, dentro de um total de 14 oportunidades;

Todas etapas serão para UM(A) integrante realizar. Ele(a) deve portar o cartão **Esportista da Vez**. Para cada tentativa, o(a) integrante terá QUATRO chances para concluir. Caso consiga, no próximo horário a equipe irá para a etapa seguinte. Caso o(a) integrante falhe em suas quatro tentativas, este(a) não poderá repetir a etapa, e a equipe deverá enviar outro(a) participante no próximo horário;

O número de tentativas por etapa é ilimitado, ou seja, a equipe poderá gabaritar a tarefa em seis tentativas caso acerte todas as tarefas em suas primeiras chances, ou, utilizar quantas oportunidades precisar por etapa, dentro das 14 disponíveis;

Cada equipe terá DOIS cartões PULA, que poderão ser utilizados a qualquer momento para zerar a etapa que está e seguir para a próxima, entregando sempre após algum fracasso;

Cada equipe terá DOIS cartões REPETIR, e assim, poderão realizar mais uma vez suas quatro tentativas na mesma etapa. Ele deverá ser apresentado imediatamente pelo(a) participante quando este tiver errado suas quatro chances e quiser tentar novamente;

Caso uma equipe vá avançando, as demais poderão ver sua execução, já que teremos um espaço previamente organizado para toda esta tarefa;

Executarão primeiro as etapas mais atrasadas, sempre após sorteio;

A sexta etapa é uma etapa BÔNUS, e quem chegar nela primeiro a disputará sozinha, desde que não tenha utilizado os cartões PULA. Caso duas equipes cheguem juntas, ambas disputarão a etapa bônus com o critério de desempate sendo o quesito tempo;

1ª tentativa	19:00 e 19:05
2ª tentativa	19:30 e 19:35
3ª tentativa	20:00 e 20:05
4ª tentativa	20:30 e 20:35
5ª tentativa	22:00 e 22:05
6ª tentativa	22:30 e 22:35

7ª tentativa	23:00 e 23:05
8ª tentativa	23:30 e 23:35
9ª tentativa	00:00 e 00:05
10ª tentativa	00:30 e 00:35
11ª tentativa	01:00 e 01:05
12ª tentativa	01:30 e 01:35

13ª tentativa	02:00 e 02:05
14ª tentativa	02:30 e 02:35

Boa sorte equipes! **Teiniaguá.**

Instruções: apresentem conforme solicitado;

Entrega: entre os intervalos de cada tentativa descritos na tarefa;

Local: na Aldeia;

Pontuação: 175 pontos por etapa, mais 125 pontos para quem cumprir a etapa bônus;

Pontuação máxima: 1.000 pontos.